

ロボコン in あいづ 2019

Q&A 1

Q 1. 決勝トーナメントは相手の置いた（平置き場、テニスボールケース、ペットボトル）木材（えんぴつ）を移動してもよい。（自分の陣地に置いた場合には点数の低くなった場合には相手の得点が減る。相手の陣地に移動した場合には得点がなくなる。）

A 1. 決勝トーナメントでは自分の柱（えんぴつ）を（平置き場、テニスボールケース、ペットボトル）に置くまたは入れれば点数になる。



その置かれた柱を相手側のコート内に返せば相手の点数にはならない。



相手のコートに返さなき打てもたとえば、相手の柱を自分のコート内のペットボトルに中から取り出し、自分のコート内に置けば、5点のものが1点になり、相手の得点が減ります。

Q 2. スタート時の平置きに置いてある10本のえんぴつは、置き場からはみ出していなければ重ねて置いたりしてもよいのか。

Q 2. だめです。柱は平置き場に10本寝かせて置いてください。重ねたりすることはできません。

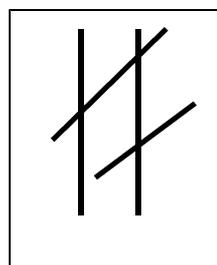
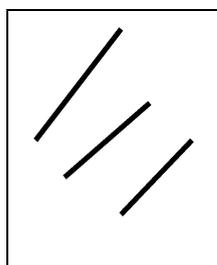
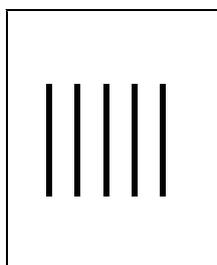
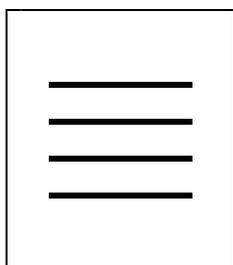


図1 OKです 図2 OKです 図3 OKです 図4 だめです
(上の図は平置き場にスタート前置く形です。すべて平置きでスタートします。向きを変えるだけとします。柱を重ねたり交差することはできません。)

Q 3. コートの外に出た木材についてはその時点で使用不可になるのか（作戦として相手の木材を外に出してしまい使用できなくすることもあるのではないか）

A 3. 故意に相手の木材、自分の木材をコートの外に出すのは違反行為とします。故意に行った場合には失格になる場合もあります。

また、コート外とはペットボトルに入れようとしたら、コートの外に出てしまった。取ろうとしたら反動でコート外にこぼれ落ちた。までが許される範囲とします。

相手側のポイントとなる場所に置かれた材木を、自分のコート内の点数の低い場所への移動、または相手のコートへ返す移動のこととします。