

Q1 : 大砲の弾はどれか。標的はどれか。

A1 : 大砲の弾はヤクルトの空きペットボトルです。

標的は 200 mm l の空きペットボトルです。

200 mm l の空きペットボトルは相手陣地に飛ばすことはできません。

Q2 : 大会開始前に自由に枠内に並べることができるかとあるが、どのようなことなのか。

A2 : 競技開始前、自分の陣地にある大砲の弾（ヤクルトのからペット）を取りやすいようにその場所内で並べ替えることができる。

また、同様に相手陣地にある標的（200 mm l の空きペットボトル）を倒しやすいようにその台の上で置きならべてもかまわない。また、ペットボトルは底の部分を下にして立てること。



※大砲の弾（ヤクルトのからペット）は枠内であれば取りやすいように並べてください。



※標的（200 mm l の空きペットボトル）も標的置き場ならどこにおいてもかまいません。ただし、正規にペットボトルは大きい面積を下にしてください。

Q3 : 車止めは車軸でしょうか。車輪でしょうか。

A3 : 車止めはタイヤやキャタピラーです。車止めは 18 mm ありますので、車止めを通過してはいけません。失格の対象となります。上空や車輪の円弧状の上空は違反にはなりません。

Q4 : 場外に出た大砲の弾は無得点ではないのか。

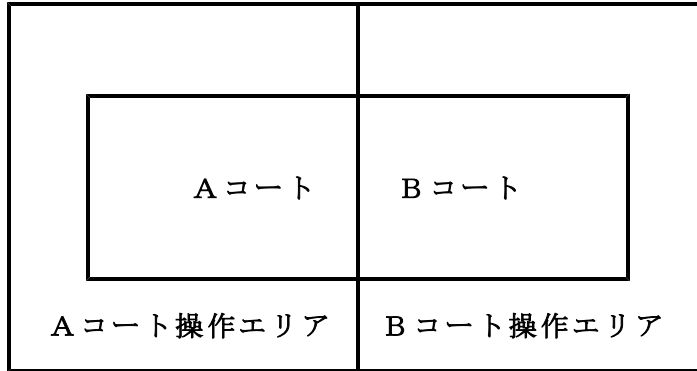
A4 : ご指摘ありがとうございます。計算上、大砲の弾が場外に出た場合には無得点とします。しかし、場外出るということは自分の点数にならないこととなります。

Q5 : 標的置き場にあるペットボトルは自分の陣地で操作中に倒れた場合はどのようにするのか。計算はどうなるのか。

A5 : 標的置き場にあるペットボトルは自分で倒した場合には、相手の得点になります。十分気を付けてロボットの操作をしてください。

Q6 : 操作エリアとはどの部分かわからない。教えてください。

A 6 : ロボットの操作エリアは自分の陣地内とします。中間に当日線を入れます。



Q 7 : 弾を打ち離す。打ち込むとあるが、転がしてもいいのか。

A 7 : 弾を打ち離す。打ち込むとあるが、別に相手側の陣地に大砲の弾（ヤクルト）が届けばかまいません。転がしても滑り込ませてもかまいません。

ただし、アームなどにより相手側の上空に侵入してもかまいませんが、アームやロボットの一部分が車止めより先のコートに接触したら失格となります。

Q 8 : 車止めより先にある大砲の弾（ヤクルト）を再度すくい上げてもいいのか。

A 8 : 基本的にQ 7でも説明しました。車止めより先のコートに接触すると失格になります。車止めから先の斜面、相手側のコート、ネットの中等の大砲の弾（ヤクルト）は救い上げられません。

Q 9 : 車検を通過すれば、手動で形を変えてもいいのでしょうか。

A 9 : スタートエリア内では車検と同じ大きさでロボットはセットします。よって、車検終了後に手動で変化させることはできません。スタート後のロボットの變形は大丈夫です。しかし手動で行うことはできません。電動、ばね、ゴム等でワイヤなどにより變形するものとします。

Q 10 : ヤクルト及び 200mml ペットボトルの識別はどうなりますか。

A 10 : 今回の競技は相手側の陣地にあるヤクルト及び 200mml ペットボトルの数で競う競技です。相手のヤクルト及び 200mml ペットボトルも点数になります。なので識別はしなくてもかまいません。

Q 11 : 開会式、閉会式の開会のことば、閉会のことばは引用が違うのではないか。

A 11 : 開会式、閉会式の開会のことば、閉会式のことばは開式のことば、閉式のことばと訂正します。

Q 12 : いろいろな状況でのヤクルト及び 200mml ペットボトルの点数になるものを教えてください。

A 12 : 下の写真でそれを説明します。

1.



※すべてのヤクルト空きペットは相手の得点となります。しかし、右側の空きペットは再度大砲の弾として相手の陣地に返すと自分の得点となります。しかし、左側の空きペットは取ることはできません。



※標的置き場のペットボトルが後ろの壁によりかかり倒れているものは得点になりません。



※斜面の頂上でヤクルト空きペットが止まっている場合は得点になりません。



2.



※ 200ml ペットボトルは倒れていれば得点になります。ペット同士重なっていても得点になります。

※ 200ml ペットボトルは標的なので相手陣地に移動することはできません。



※標的置き場のペットボトルが置き場で倒れてペットボトルが重なり合っているものは得点となります。



※ヤクルト空きペットが斜面の頂上を越している場合は左側の陣地にあるとみなし計算をします。

※ネットに入ったヤクルト空きペットはアミの中にあれば、他のペットの上に乗っかっている場合でも落ちなければ得点となります。